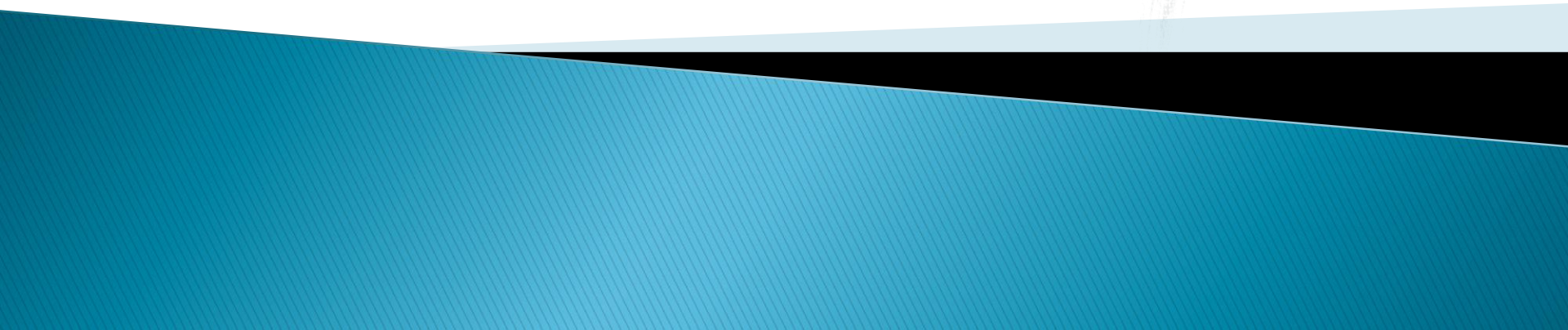




PLATINUMGAMES INC.

# METAL GEAR RISING REVENGEANCE Audiokinetic Wwise® 事例紹介



# 本日の概要

- ▶ サウンドシステムの概要
- ▶ SEプレゼンテーション  
メタルギア ライジング リベンジェンス  
リードサウンドデザイナー  
プラチナゲームズ株式会社 中越 健太郎
- ▶ BGMプレゼンテーション  
メタルギア ライジング リベンジェンス  
音楽ディレクター  
プラチナゲームズ株式会社 田中 直人
- ▶ 質疑応答

# MGRサウンドシステム概要

## ▶ BGM:

- インタラクティブ再生 約3ストリーム 4.0chサラウンド

## ▶ SE:

- 最大発音数 約90音（通常50音程度）
- 環境音 2ストリーム 4.0chサラウンド
- 無線音声 1ストリーム

## ▶ 音声コーデック

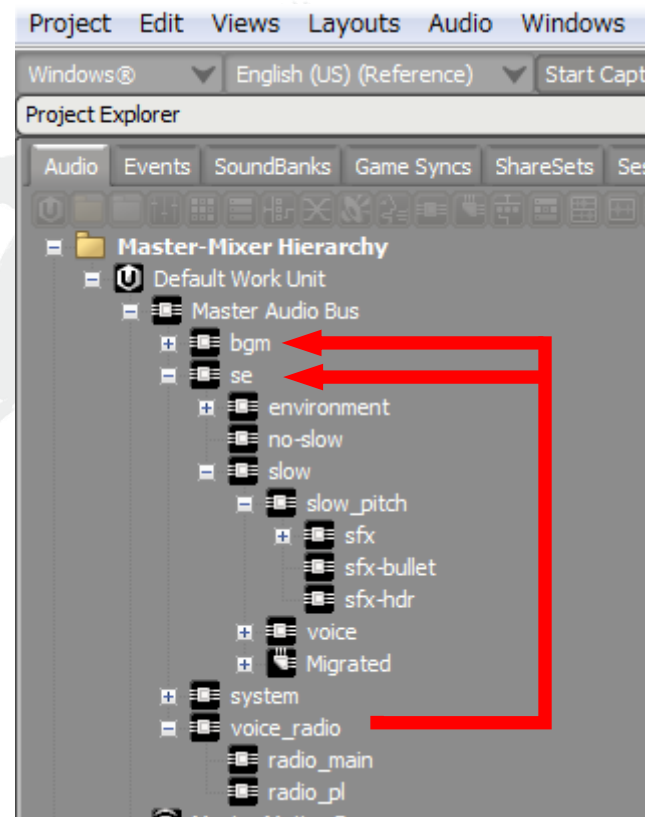
- BGM Vorbis
- SE Vorbis(PS3) / XMA(360)
- 無線 Vorbis

# MGRサウンドシステム概要

## ▶ Master-Mixer構成について

## ▶ プラグインエフェクト

- ピークリミッター 最終段
- コンプレッサー SEバス制御用
- イコライザー (任意)
- デイレイ (任意)
- リバーブ2系統 (任意)
- ほか、メータープラグインなど使用



オートダッキング

# イベント駆動によるサウンド制御のメリット

- ▶ イベント駆動では
  - 一つのイベントで複数のサウンド制御を実行
  - サウンドデータ更新のみで様々な制御が出来る
- ▶ 制御できるパラメータ
  - 再生
  - 停止 / 一時停止
  - ボリューム調整 / ミュート
  - ピッチ / フィルター / エフェクト制御
  - ステータス / スイッチ制御

ほか

# イベント駆動によるサウンド制御のメリット

## ▶ 弊社SE発音システムとの連動

- SeAttr                    攻撃コリジョン発生時のSE指定
- SeBullet                 銃火器のSE指定
- SeCollision             HavokコリジョンのSE指定
- SeFootstep             足音のSE指定

## SeAttr シート例

	A	B	C	D	E	F	G
1	備考	セットID	Hitカテゴリ		属性	呼び出しSEイベント	内容
2	雷電 斬撃 (0000)						
3	汎用	0000	all	コンクリ→	000	se_slash_concrete	切断 コンクリ
4	汎用	0000	all	金属→	001	se_slash_metal_solid	切断 金属
5	汎用	0000	all	樹木→	002	se_slash_wood_tree	切断 樹木
6	汎用	0000	all	草花→	003	se_slash_grass	切断 草
7	兵士	0000	obj_soldier	肉体→	010	se_slash_body	切断 兵士 人工筋
8	兵士	0000	obj_soldier	装甲→	011	se_slash_armor	切断 兵士 装甲
9	月光	0000	obj_gekko	肉体→	010	se_slash_gekko_body	切断 月光 人工筋
10	月光	0000	obj_gekko	装甲→	011	se_slash_gekko_armor	切断 月光 装甲
11	背景物	0000	obj_drumcan	金属板→	020	se_slash_drumcan	切断 ドラム缶
12	背景物	0000	obj_totan	金属板→	020	se_slash_totan	切断 トタン板

# 充実したローカライズ機能

- ▶ 大量の無線音声を効率よく実装
  - テキストファイルからのインポート
  - インポート時に話者管理も

	A	B	C	D
1	Filename	Container	SVComment	Scoment
2	C01030_10	RADIO	WwiseDemo_Boris	(Excitedly) So, Raiden, what's your game plan?
3	C01030_11	RADIO	WwiseDemo_Raiden	(light SNICKER) You sound excited...
4	C01030_12	RADIO	WwiseDemo_Boris	Oh I am! Front row seats to rematch: Raiden versus giant Gekko! I've heard the stories!
5	C01030_13	RADIO	WwiseDemo_Raiden	(Bemused SIGH) I am trying to work here, you know.
6				

 English(US)

/Wwise/Originals/Voices/English(US)

 Japanese

/Wwise/Originals/Voices/Japanese

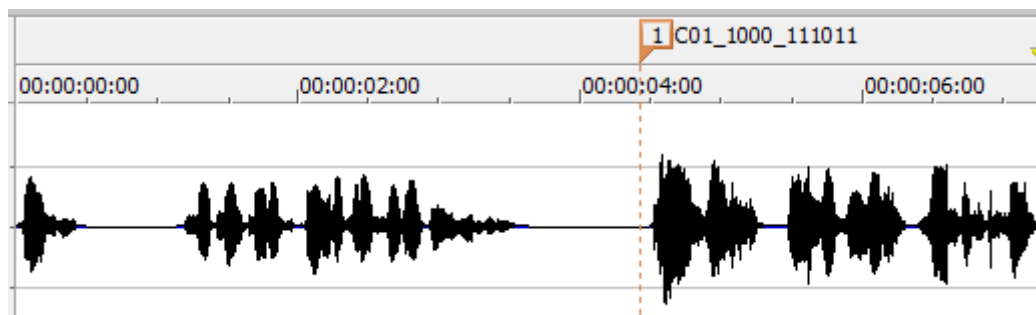
# 充実したローカライズ機能

## ▶ 調整やデバッグ時の効率化

- 便利な検索機能
- 簡単に言語を切り替えてプレビュー
- 言語やプラットフォームごとにパラメータ調整

## ▶ 字幕表示で便利な機能

- マーカー自動埋め込みで音声再生時に字幕を
- 文中にマーカー追加で改行のタイミングを指定





# ご紹介したい箇所が満載

- ▶ オーバーライドによる柔軟な設定
  - 子は親の設定を引き継ぐ
- ▶ 実機接続してリアルタイムに調整
  - 音量調整などは即反映！
- ▶ 強力なプロファイラー
  - グラフ表示ほか様々な監視機能
  - ログ保存も可能
- ▶ ツールの動作が高速かつ安定
  - 音声で15000を超えても変わらないレスポンス
  - 落ちた覚えがほとんどない

